



CONTACT

Téléphone

581.985-6031

Courriel

michaelanglehart@icloud.com

Adresse

3393 rue Beauchamp, Québec (QC)

LinkedIn

[linkedin.com/in/michael-anglehart-94a702291](https://www.linkedin.com/in/michael-anglehart-94a702291)

Créations Numériques

theundergroundbunker.com

airmetique.vercel.app

FORMATION

DEC-BAC EN INFORMATIQUE

Techniques de l'informatique -
Programmation Web, mobile et jeux vidéo
Cégep de Sainte-Foy | Québec
En cours - 3^e année

DIPLÔME D'ÉTUDES SECONDAIRES

Centre Saint-Louis, Québec 2023

INTÉRÊTS ET LOISIRS

Informatique

Création de maps Minecraft

Films et séries

jeux vidéo

MICHAEL ANGLEHART

PROFIL DE DÉVELOPPEUR

DÉVELOPPEUR JUNIOR & CRÉATEUR DE PROJETS NUMÉRIQUES

Développeur passionné avec une expérience concrète dans la conception et le lancement de projets numériques ayant généré une audience de plusieurs millions de vues. Reconnu pour ma persévérance et mon autonomie, je cherche un stage pour appliquer mes compétences techniques au développement de solutions innovantes.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages : C++, C#, JavaScript, PHP, SQL/NoSQL
- Moteurs & Frameworks : Unity, React Native
- Outils & Production : Git, GitLab, Méthodologies Agile/Scrum, QA & Débogage
- Bases de Données : Conception UML, Requêtes SQL & NoSQL

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

STAGE INFORMATIQUE CIMMI

Mars 2026 - Présent

- Création de jeu en réalité virtuelle sur Unreal Engine
- Recherche appliquée en réalité virtuelle pour la création d'un jeu.

PROJET AIR-MÉTIQUE

janvier 2026 - Présent

Capteur de qualité de l'air qui permet de conseiller, via une application et des notifications, sur les meilleurs moments pour ouvrir les fenêtres afin d'améliorer la qualité de l'air intérieur.

- Création d'une API complète pour la gestion des données de tous les capteurs d'air.
- Création de workers pour envoyer, analyser automatiquement les données et envoyer des notifications selon celles-ci.
- Gestion de l'infrastructure logique pour normaliser les données.
- Gestion des pipelines GitLab.
- Gestion de la cybersécurité du serveur pour l'enregistrement de nouveaux appareils et la captation de leurs données.



INTÉRÊTS ET LOISIRS

Informatique

Création de maps Minecraft

Films et séries

jeux vidéo

MODÉRATEUR, PALADIUM GROUPE

Avril 2022 - 2023

- QA/bugs : reproduction, rapports structurés, suivi des tickets
- Support en direct et gestion d'incidents avec l'équipe
- Collaboration quotidienne avec profils non techniques (design/ops)

COMMIS AU CENTRE DE DONS

Juin - nov 2021

- Commis — Village des Valeurs, Québec logistique, contrôle qualité, service client

LANGUE

- Français : langue maternelle
- Anglais : niveau intermédiaire (B1)

COURS PERTINENTS

Développement logiciel

- Programmation orientée objet (C++, C#) — concepts, classes, héritage, polymorphisme
- Structures de données et algorithmes — listes, arbres, graphes, tri, recherche
- Développement d'applications Unity — gameplay, collisions, NavMesh, menus et HUD
- Test et assurance qualité — rédaction de tests unitaires, débogage et suivi des bogues

Développement web et mobile

- Programmation web — HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, bases de données SQL/NoSQL
- Développement mobile (React Native) — interfaces dynamiques, stockage local, API
- Services web et API REST — conception, intégration et communication entre serveurs
- Projet intégrateur Agile — travail d'équipe, GitLab, gestion des issues et documentation

Bases de données et réseau

- Conception et modélisation (MERISE, UML)
- SQL / NoSQL — requêtes, jointures, transactions et optimisation
- Introduction aux réseaux — VLAN, sous-réseaux, sécurité et configuration

Production et outils professionnels

- Gestion de versions (Git, GitLab)
- Méthodologie Agile / Scrum — sprints, stories, tâches, validation QA
- Documentation et communication technique
- Projet de fin d'études (en cours) — intégration complète d'un système applicatif



CRÉATEUR INDÉPENDANT – PATREON

2021 - Présent

- Conçoit, maintient et publie des maps Minecraft à forte notoriété
- Mises en avant par Bobicraft, MCTC, EinfachGustaf, DOPEMAN (audience de plusieurs millions de vues)
- Communauté engagée et revenus mensuels récurrents

RÉALISATION

École St-François, 2021 Méritas Force-AVENIR (persévérance scolaire)

École St-François, 2020
Méritas Force-AVENIR (engagement étudiant)

Air-Métique lauréat régional OSEntreprendre 2026

[Article sur notre projet](#)

[Post du cégep](#)

ARTICLE DE PRESSE

- [.Molwe — Un joueur de Minecraft a passé six ans à créer une métropole souterraine servant de refuge.](#)
- [.Sportskeeda — This Minecraft bunker took six years to build, and it's stunning](#)
- [.Sportskeeda — Minecraft fan builds an inspiring post apocalyptic city worth seeing](#)
- [.VGTimes — Minecraft Fan Builds a Colossal Mega-Bunker Over Six Years](#)
- [.Shazoo — Un joueur de Minecraft a passé six ans à créer la métropole souterraine ultime.](#)
- [.4PDA — Un fan de Minecraft a passé six ans à construire un bunker de mégapole.](#)